

NORMAS EN DESAFIO PAINTBALL – D.P

Es obligatorio la lectura y comprensión de las normas establecidas por DESAFIO PAINTBALL para que el día del juego sea todo más ágil y seguro.

No obstante las normas se repetirán antes de comenzar la jornada.

Si eres de esas personas alérgicas a la lectura te dejamos nuestros enlaces de youtube donde se explican de igual manera:

ENLACES PRÓXIMAMENTE.

Nota Importante: El paintball es una actividad donde la posibilidad de accidente es muy baja siempre y cuando se cumplan las **normas de seguridad**; por ello, y debido al daño que puede ocasionar el material si este se usa indebidamente, los monitores encargados serán muy estrictos con la aplicación de las normas (no es que se enfaden cuando vean una infracción, pero velarán muy celosamente por la seguridad y la integridad física de los participantes).

NORMAS DE SEGURIDAD

– ELIMINACIÓN:

- Una persona estará eliminada cuando sea alcanzada por una bola, haya explotado o no (esta norma puede ser cambiada).
- La persona eliminada pondrá el seguro y levantará ambas manos. En caso que alguien dispare a una persona eliminada puede ser eliminada si el arbitro lo considera oportuno.
- Las personas eliminadas se dirigirán a la zona segura designada por el arbitro.
- Así mismo una persona para rendirse en cualquier momento de la partida poniendo el seguro de su marcadora y levantando las manos y el arma.

– DISTANCIA DE SEGURIDAD:

- Será en torno a los 8 metros de distancia; a una distancia menor se deberá gritar al rival “¡¡ELIMINADO!!”.
- La persona que dispare a menos de esa distancia será sancionada o eliminada a criterio del árbitro.

– MASCARAS:

- Está prohibido estar en el campo sin la máscara puesta.
- El participante que se quite la máscara dentro del campo será advertido la primera vez, y expulsado durante una partida sin jugar en la segunda, en caso de seguir reiterando, el monitor se reserva la decisión de expulsar definitivamente al jugador de la partida sin posibilidad de reembolso.

– MARCADORA:

- En ningún caso estarán permitidos los disparos fuera de los escenarios, así como antes de la indicación del monitor por comenzar.

– INFANTIL: El modelo utilizado será **SPLAT MASTER CALIBRE 50**.

- El seguro se sitúa cerca del gatillo. Para poner el seguro solo habrá que apretar el botón donde pone “PUSH SAFE”. Este botón permanecerá pulsado siempre y cuando el monitor no de la orden contraria. Habrá que tenerlo pulsado también en el momento de ser eliminado. Para desbloquear el seguro habrá que apretar el botón

“**PUSH FIRE**” , en el momento de apretar este botón aparecerá una anilla roja indicando que ya no está el seguro puesto.

- ADULTO: El modelo utilizado será TIPPMAN FT-12 RENTAL CALIBRE 50.
 - **El seguro se sitúa cerca del gatillo. Para poner el seguro solo habrá que apretar el botón donde pone “PUSH SAFE”. Este botón permanecerá pulsado siempre y cuando el monitor no de la orden contraria. Habrá que tenerlo pulsado también en el momento de ser eliminado. Para desbloquear el seguro habrá que apretar el botón “PUSH FIRE”.**
 - En caso de avería se puede deber a las siguientes cuestiones:
 - PETARDEO:
 - SI NO DISPARA: retrasar el **BOLT** hacia atrás e intentar repetir el disparo, en caso de seguir sin funcionar, levantar la mano y pedir ayuda al monitor.
- **BOLAS**
 - Las bolas que se utilizarán son de calibre 50.
 - En caso que se caigan bolas al suelo estas no se deben reintroducir en la marcadora ya que puede contener suciedad que atasque el mecanismo interno.
 - No se podrán sacar bolas de una marcadora para dejárselas a un compañero de equipo.
- **TRAMPAS:**
 - El paintball solo es divertido si se cumplen las normas ya que nos pone a todos los jugadores en igualdad de condiciones, por eso se hace mucho hincapié en JUEGO LIMPIO.
 - Así mismo, los piques y el mal perder no estará permitido, por lo que insultos, malas palabras, y faltas de respeto serán sancionadas con partidas sin jugar, así como cualquier tipo de agresión puede significar en función del criterio del árbitro la expulsión inmediata de la partida sin posibilidad de reembolso.

EL NO CUMPLIMIENTO DE LAS NORMAS SIGNIFICARÁ PRIMERO AVISO, SEGUNDO UNA PARTIDA SIN JUGAR, TRAS UNA TERCERA INCIDENCIA, EL MONITOR SE ENCUENTRA EN EL DERECHO DE DECIDIR SI LA PERSONA SIGUE JUGANDO O NO SIN POSIBILIDAD DE REEMBOLSO.